

# TOURNOI

# DE LA BOUCLE

**23 juin 2024**  
**COMPLEXE DE LA**  
**MALCOMBE**  
**BESANCON**



Ville de  
**Besançon**

# PROGRAMME :

## Dimanche 23 juin 2024 :

- 8 heures 30** : Accueil des clubs sur le site. Feuille de match à transmettre à l'organisation AU PODIUM.
- 09 heures 15** : Réunion éducateurs avec chef de plateau, référents et arbitres
- 9 heures 30** : Début IMPERATIF du tournoi
- Poules de brassage**
- 12 heures** : **Fin des rencontres du matin**
- 13 heures 30** : Reprise IMPERATIF des rencontres.
- Poules de niveaux suivant classement en poule du matin**
- NB** : Toute équipe absente du terrain lors de l'appel du coup d'envoi sera déclarée vaincue sur le score de 3 à 0 avec 0 points
- 17 heures 00** : Proclamation des résultats et remise des récompenses  
Goûter pour les enfants.

### NOTE IMPORTANTE :

Ne disposant pas suffisamment de vestiaires pour toutes les équipes, ceux-ci resteront ouverts en libre accès. Les sacs devront être remis dans les bus. L'Olympique Besançon décline toute responsabilité en cas de perte ou vol.

**NOUS EXIGEONS DE TOUS LES EDUCATEURS ET  
ACCOMPAGNATEURS LA PLUS GRANDE COURTOISIE ENVERS  
LES ARBITRES, LES RESPONSABLES DES PLATEAUX, ET LES  
ORGANISATEURS DU TOURNOI EN GENERAL.  
MONTREZ L'EXEMPLE !**

# REGLEMENT SPORTIF

## AIRES DE JEUX

Les aires de jeux seront délimitées, chacun doit considérer qu'elles appartiennent aux joueurs. L'espace de jeu sera donc occupé exclusivement pendant leur rencontre par les joueurs (joueurs de terrains et joueurs remplaçants) et les deux éducateurs des équipes opposées. Chacun doit respecter cette règle dans l'intérêt de tous.

## ARBITRAGE : Application des dispositions du rugby digest de la catégorie

**M8 et M10** : Arbitrage par éducateur

**M12** : 2 joueurs titulaires du passeport arbitre et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou un éducateur.

**M14** : 2 joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)

Les responsables de plateau nomment les arbitres des rencontres. En cas de refus d'arbitrage de la part d'une équipe, elle se verra 1 point retiré pour chaque refus.

Ceci dans le but de prendre du temps à chercher les arbitres des rencontres

## LICENCES

La feuille d'inscription du club sera déposée à l'accueil à l'arrivée de chaque école de rugby, avec les effectifs et les équipes par catégories. La sanction éventuelle en cas de fraude sera l'exclusion de l'équipe pour la durée du tournoi.

## RESPONSABLES DE PLATEAU

Ils assureront la coordination jeux/résultats des matchs avec la table de contrôle, et l'entrée et la sortie des équipes sur les aires de jeux.

## LITIGES

Seul le référent du plateau est habilité à régler les litiges. Sa décision sera sans appel.

## FAIR-PLAY

Toute équipe ou personne d'une équipe (joueur, éducateur, accompagnateur, parent) **ayant un comportement contraire à l'éthique du rugby** pourra être sanctionné sportivement (match perdu avec 0 points) voir **exclu du tournoi** par le référent. Sa décision sera sans appel.

**Educateurs, dirigeants des clubs, votre participation au Tournoi de la Boucle implique votre acceptation de tous les règlements établis pour cette journée.**

## **Déroulement des rencontres :**

Pour la bonne marche du tournoi, il n'est pas possible de laisser prendre du retard dans le déroulement des rencontres.

**Toute équipe absente du terrain lors de l'appel du coup d'envoi sera déclarée vaincue sur le score de 3 à 0 avec 0 points.**

**Il n'y aura pas de prolongation dans aucune des rencontres du tournoi.**

### **Phase A : Qualification : Le matin à partir de 09H30 :**

Des poules seront constituées dans chaque catégorie.

Les points seront attribués de façon habituelle :

Victoire :	4 points.
Match nul :	2 points
Défaite :	1 point.
Forfait :	0 point.

### **Bonus offensif**

**Bonus offensif de 0,25 point par point de différence au score avec limite à 1,25 point (5 essais) par match pour le vainqueur**

Pour le classement de la poule, en cas d'égalité seront pris en compte en premier :

1. Le nombre d'exclus durant les matches de cette poule.
2. Le nombre d'essais marqués dans les matches de la poule.
3. Le nombre d'essais encaissés dans les matches de la poule.
4. La différence entre les nombres d'essais marqués et encaissés dans les matches de la poule.
5. Le meilleur rapport (différence entre essais marqués et encaissés/nombre de matches joués dans la poule).

### **Phase B : Classement : A partir de 13H30 :**

Pour les matches de poules, en cas d'égalité au classement, la règle du matin s'applique à la poule concernée, et en cas de nouvelle égalité elle est étendue aux matches joués depuis le début du tournoi.

Pour les rencontres de classement, en cas d'égalité en fin de match :

Sera déclarée vainqueur l'équipe qui aura dans l'ordre :

- 1) Eu le moins d'exclus lors des matchs de poule
- 2) Eu le moins d'exclus lors du tournoi.
- 3) Marqué le plus d'essais l'après-midi.
- 4) Encaissé le moins d'essais l'après-midi.
- 5) Obtenu la meilleure différence entre essais marqués et encaissés l'après-midi.
- 6) Obtenu le meilleur rapport (différence entre essais marqués et encaissés/nombre de matches joués l'après-midi)
- 7) Marqué le plus d'essais depuis le début du tournoi.
- 8) Encaissé le moins d'essais depuis le début du tournoi.
- 9) Obtenu le meilleur rapport (différence entre essais marqués et encaissés/nombre de matches joués depuis le début du tournoi)